

PREFEITURA MUNICIPAL DE VIRGEM DA LAPA - MG
CONCURSO PÚBLICO PARA PROVIMENTO DE CARGOS EFETIVOS
EDITAL Nº. 001/2023

RETIFICAÇÃO

A Prefeitura Municipal de Virgem da Lapa - MG, por meio de seu Prefeito, o senhor Diógenes Timo Silva, torna pública a seguinte retificação:

1. Conforme a Nota de Esclarecimento, publicado no dia 08 de maio de 2024, fica definido uma nova data de Provas, para aplicação das 5 (cinco) questões de Noções de Informática e 5 (cinco) questões Noções de Administração Pública, para os candidatos presentes, nas provas realizadas no 28 de abril de 2024, dos cargos de nível técnico e superior, conforme relação abaixo:

001 - ADVOGADO ASSISTENCIALISTA	028 - PROFESSOR DE CIÊNCIA
002 - ASSISTENTE SOCIAL	029 - PROFESSOR LÍNGUA INGLESA
003 - ASSISTENTE SOCIAL EDUCAÇÃO	030 - PROFESSOR DE EDUCAÇÃO FÍSICA
007 - ENFERMEIRO / HOSPITAL	031 - PROFESSOR DE ENSINO RELIGIOSO
008 - ENGENHEIRO AMBIENTAL	032 - PROFESSOR DE ARTES
009 - ENGENHEIRO CIVIL	033 - PROFESSOR DE INTERPRETE DE LIBRAS
010 - FARMACEUTICO BIOQUIMICO	034 - PROFESSOR DE APOIO ALUNO COM NECESSIDADES ESPECIAIS
012 - FONOAUDIOLOGO	035 - PROFISSIONAL DE INFORMÁTICA LECIONAR/MANUTENÇÃO
013 - MÉDICO CLÍNICO	036 - PROFISSIONAL DE EDUCAÇÃO FISICA
014 - MÉDICO VETERINARIO	037 - PSICÓLOGO
017 - NUTRICIONISTA	038 - PSICÓLOGO EDUCAÇÃO
022 - ESPECIALISTA DE EDUCAÇÃO	041 - TÉCNICO EM ENFERMAGEM
024 - PROFESSOR LÍNGUA PORTUGUESA	042 - TERAPEUTA OCUPACIONAL
025 - PROFESSOR DE MATEMÁTICA	043 - TÉCNICO EM RADIOLOGIA
026 - PROFESSOR DE GEOGRAFIA	044 - PROFESSOR I
027 - PROFESSOR DE HISTÓRIA	

2. As provas serão aplicadas no dia **26 DE MAIO DE 2024**, NO PERÍODO DA MANHÃ.
3. As provas terão duração de 1 (uma) hora, estando incluído nesse tempo o preenchimento da Folha de Respostas. O candidato somente poderá deixar o prédio após decorridas 1 (uma) hora do início dessas provas e poderá levar consigo o caderno de provas. Mesmo que o candidato desista de realizar a prova, deverá cumprir o tempo de sigilo, essa regra também é válida para os candidatos que forem eliminados do certame durante a realização das provas.

HORÁRIO DAS PROVAS

Fechamento dos Portões:

10:30h

Aplicação das Provas:

10:40h às 11:40h

4. Em decorrência, desta alteração, fica estabelecido um NOVO Cronograma de Datas.

CRONOGRAMA DE DATAS

ITEM	ETAPAS / FASES	DATA
6	Divulgação do Cartão de Inscrição com Local de Provas (Apenas para os candidatos aos cargos citados no item "1" desta retificação)	22/05/2024
7	APLICAÇÃO DAS PROVAS DE MÚLTIPLA ESCOLHA	26/05/2024
8	Divulgação do Gabarito Oficial	26/05/2024 (após o encerramento das provas)
9	Recursos contra questões das Provas ou erros no Gabarito Oficial (contra as questões da prova aplicada no dia 28/04/2024 e 26/05/2024)	Das 08h do dia 27/05/2024 às 17h do dia 29/05/2024
10	Resposta dos recursos referentes às Provas de Múltipla Escolha	18/06/2024
11	Resultado das Provas de Múltipla Escolha (Após Recursos)	18/06/2024
12	Resultado Preliminar	18/06/2024
12.1	Recursos contra o Resultado Preliminar	Das 08h do dia 19/06/2024 às 17h do dia 21/06/2024
12.2	Resultado dos recursos contra o Resultado Preliminar	03/07/2024
13	RESULTADO DEFINITIVO	03/07/2024
13.1	Extrato de notas	03/07/2024

5. Em reflexo a essas alterações, caso o candidato inscrito para um dos cargos citados no item "1" desta retificação e que esteve presente para realizar a prova aplicada dia 28/04/2024, não queira mais participar do processo, **PODERÁ REQUERER A DEVOLUÇÃO DA TAXA DE INSCRIÇÃO ATÉ O DIA 20/05/2024**. Para tanto o candidato deverá acessar o site https://cotec.fadenor.com.br/concurso?cod_vest=513 e entrar no link "Formulário de Restituição". O formulário para o pedido de restituição estará disponível a partir do dia 08 de maio de 2024.

PREFEITURA MUNICIPAL DE VIRGEM DA LAPA - MG
CONCURSO PÚBLICO PARA PROVIMENTO DE CARGOS EFETIVOS
EDITAL Nº. 001/2023

6. Qualquer dúvida o candidato poderá entrar em contato pelo e-mail: cotec@fadenor.com.br ou pelo telefone (38) 3690- 3930.

Virgem da Lapa – MG, 08 de maio de 2024

Diógenes Timo Silva
Prefeito Municipal De Virgem da Lapa - MG